

FRAGFX™ SHARK 360 - WIRELESS CONTROLLER

español

Bienvenido y gracias por la compra de su nuevo FragFX SHARK 360 para la Xbox360, PC y MAC.

El FragFX SHARK 360 está específicamente diseñado para la Xbox360, PC y MAC y es compatible con casi todos los juegos. Sin embargo, puede verificar que se adapta mejor con juegos de disparo en primera persona, acción y juegos de deportes. Nos sentimos orgullosos de poder decir que FragFX SHARK 360 es un mando de compatibilidad universal. Para utilizar el mando se requiere tener una consola Xbox360 funcionando. Para más información visite www.splitfish.com

Estaremos encantados de ayudarle en todo lo posible. Por favor, lea todo el manual para aprovechar al máximo las características de su nuevo mando FragFX SHARK 360.

HAPPY FRAGGING!

INSTALACIÓN

La instalación del FragFX SHARK 360 es muy simple, que toma sólo 3 pasos. No importa en qué orden de llevarán a cabo.

- Inserte la división FragFX SHARK 360 dongle USB a la Xbox 360
- Conecte el cable del controlador de Xbox 360 con el SplitFish dongle USB.
- Encienda el FragChuck y el ratón - estás listo para jugar!

El funcionamiento con licencia por cable controlador XBOX_360 es necesario para la autenticación

PREPARACIÓN DE TU DONGLE

- Selección de la plataforma**
- 'Gamepad mode' para funcionar como controlador de juego XBOX360
 - 'Keyboard Mode' mouse y teclado PC / Mac
- El cambio de 'Gamepad Mode' a 'Keyboard Mode' (o al contrario) se tiene que efectuar cuando el dongle está desenchufado.

CONEXIÓN DEL DONGLE - ESTADO DEL LED

Cuando insertes el dongle en el PC/Mac o la XBOX360, los LED se encenderán por un instante para indicar que ha sido reconocido por el PC/Mac o la XBOX360.

- LED azul para Fragchuck
- LED verde para Mouse

PREPARACIÓN DE TU FRAG CHUCK Y MOUSE

- Inserta una pila AA* en el FragChuck, inserta una pila AA* en el Mouse
- Enciende el FragChuck y el mouse
- Cuando la batería esté casi descargada, el LED del Fragchuck/Mouse se encenderá permanentemente para indicar que la batería está baja.
- Si la batería está demasiado descargada, el LED no se encenderá; o necesitas un 'repair connection'

* Te recomendamos que utilices pilas recargables alcalinas o AA/ffn de 2000 mAh para conseguir el mejor rendimiento

LA MEJOR CONFIGURACIÓN PARA XBOX360

Te recomendamos que pongas la In-Game sensitivity (sensibilidad de juego) al máximo (o cerca del máximo).

La función de la rueda de ajuste (mando del controlador) se utiliza para ajustar la 'zona muerta'. La 'zona muerta' es un área alrededor del centro del mando analógico (en el caso del SHARK 360, el movimiento del mouse) que permite que repose el puntero sin que el retículo de la pantalla se mueva por todos lados.

Puedes ajustarlo de modo que consigas una precisión de un punto de píxel. Tenemos dos filtros por la 'zona muerta': Uno es entre 0 y 5, el otro entre 5 y 9.

Si no hay ningún (o casi ningún) movimiento en la pantalla cuando muevas el mouse, el ajuste es demasiado alto (por ejemplo: 5 o 9).

Si el movimiento es directo pero el cursor salta, entonces la sensibilidad es demasiado baja (por ejemplo: 0 o 6). El mejor ajuste varía para cada jugador.

FUNCIONES ESPECIALES DEL PROGRAMA (XBOX360, PC, MAC)

Se accede a todas las funciones especiales pulsando BOTÓN FRAG + BOTÓN BACK al mismo tiempo.

Después de pulsar el botón Frag y Back, los LED del Fragchuck (botón XB) y el Mouse (logo Splitfish) se encenderán al mismo tiempo (las funciones especiales no se pueden programar en los botones Frag y Back).

También puedes programar las funciones especiales cuando no estés jugando.

FUNCIÓN ESPECIAL

STICK SWAP

CAMBIO DE MANDO

RAPID FIRE

(3 niveles)

- 1) BOTÓN FRAG + BACK para Rapid Fire
- 2) Pulsa el D-pad hacia la derecha para Rapid Fire
- 3) Selección el botón en el que quieras programar el RF
- 4) Al pulsar el botón de nuevo se incrementará la velocidad del Rapid Fire en un nivel.
- 5) BOTÓN FRAG + BACK para habilitar el Rapid Fire

REMAPEADO DE BOTONES

- 1) BOTÓN FRAG + BACK para remapear los botones
- 2) Pulsa los 2 botones que quieras intercambiar. Por ejemplo: RB y RT...
- 4) BOTÓN FRAG + BACK para terminar

Para remapear más de 2 botones, sigue repitiendo el paso 3) antes de terminar el procedimiento con el paso 4).

MACRO

(3 macros de 10 acciones)

- 1) BOTÓN FRAG + BACK para Macro
- 2) Pulsa el D-pad hacia la izquierda que active la macro en el juego (por ejemplo, clic izquierdo/derecho con la rueda del mouse, etc.)
- 4) Pulsa la secuencia de la macro (máx. 10 botones)
- 5) BOTÓN FRAG + BACK para habilitar la macro

3 Las macros son programables y programar una 4ª macro reescribirá la macro más antigua (la 1ª).

FUNCIÓN ESPECIAL

ELIMINAR UNA

FUNCIÓN INDIVIDUAL

le

- 1) BOTÓN FRAG + BACK para remapear los botones
- 2) Pulsa el D-pad hacia (arriba / abajo / izquierda / derecha – dependiendo de qué función haya que eliminar

- 3) BOTÓN FRAG + BACK para terminar

RESTAURACIÓN DEL AJUSTE DE FÁBRICA

- 1) BOTÓN FRAG + BACK Parpadeo
- 2) Pulsa y mantén pulsado el mando mando analógico (Left Stick) y la rueda del Mouse durante 3 segundos

que aumenta de velocidad y se apaga

REPAIR CONNECTION BETWEEN DONGLE AND MOUSE/CHUCK

It's advisable to perform this on a PC (switch on dongle to PC then; before using it on the XBOX switching back to XBOX).

If performing this on the XBOX, unplug the wired controller.

1) unpair the mouse (switch OFF the Chuck):

- Switch on the mouse
- Press the left and right mouse button, mousewheel, start, A, X at the same time
- Switch the mouse off, and on again. The blue LED should now be blinking
- The mouse is now unpaired, and ready to be paired again

2) pair the mouse

- (switch on the mouse)
- Insert the dongle into the PC (preferable) or Xbox360 (do not connect the wired controller)
- Hold the mouse close (~10cm) to the dongle, and press either A, B, X or Y button
- The LED on the mouse should dim out and the green LED on the dongle should light
- If not, repeat the procedure

3) unpair the chuck (switch OFF the mouse):

- Switch on the chuck
- Press F, 1, 2, back, XB, L3 (press stick) at the same time
- Switch the chuck off, and on again. The blue LED should now be blinking
- The chuck is now unpaired, and ready to be paired again

4) pair the chuck

- (switch on the chuck)
- Insert the dongle into PC (preferable) or Xbox (do not connect the wired controller)
- Hold the chuck close (~10cm) to the dongle, and press the 1 button
- The LED on the chuck should dim out and the blue LED on the dongle should light
- If not, repeat the procedure

CONSEJOS PARA USAR LAS FUNCIONES ESPECIALES:

Rapid Fire (RF): Si cooges un arma (por ejemplo, la espada), cuando pulses el d-pad, cambia al arma que desees (por ejemplo, pistola) para el RF. Luego, pulsa RB, por ejemplo (o cualquier otro botón) para asignar el RF a ese botón. El RF será asignado al último botón pulsado.

El pMo (movimiento programado) se programa mediante una macro*, al igual que agitar el Fragchuck actúa como un botón.

- 1) BOTÓN FRAG + BACK
- 2) Pulsa el D-pad hacia la izquierda para Macro
- 3) Agita el FragChuck (= elije y pulsa el botón que quieras que active la macro)
- 4) Botón Melee (Right Stick en MW2) (= pulsa la secuencia de la macro)
- 5) BOTÓN FRAG + BACK para habilitar la macro pMo

* Como alternativa, el pMo también se puede programar mediante un intercambio de botones.

Rueda del Mouse - Right Stick (pulsar hacia abajo) es un clic de la rueda del mouse. Puedes remapear los botones para navegar hacia arriba/abajo, pulsar a la izquierda/derecha (por ejemplo, para cambiar el arma en la rueda de navegación analógica en PC gamer) o para lanzar las macros a través de esos botones.

PARA EMPEZAR A JUGAR EN EL PC/MAC

Cambio del dongle a modo Keyboard (teclado)

A continuación se ilustra cómo aparece el FragFX SHARK 360 en la configuración de tu sistema. ¡Ahora, los botones de tu FragChuck actúan como tu teclado!



GARANTÍA Y CONDICIONES

No son las normas legales comunes para la garantía

Hardware: Ikerterc, Ltd. ("Ikerterc") garantiza al usuario final ("cliente") que productos de la marca Splitfish estarán libres de defectos materiales y de fabricación, bajo condiciones normales de uso, durante 1 año a partir de la fecha original de compra del producto nuevo.

Excepciones: Esta garantía excluye (1) Daño físico a la superficie del producto por parte del usuario; (2) Sustitución o reparación de los cables; (3) Daños causados por agua o líquidos; (4) Daños causados por mal uso, negligencia, instalación o pruebas en condiciones no recomendables, intentos no autorizados de abrir, reparar o modificar el producto; (5) Daño causado por accidentes, incendios, variaciones en la potencia eléctrica u otras variaciones peligrosas en el circuito eléctrico, o actos de dios; o (6) el uso del producto con cualquier aparato o servicio al son dichos aparatos y/o servicios que causan el problema. Esta garantía está limitada exclusivamente al hardware.

Sustitución: Los productos de sustitución o sus componentes pueden ser versiones nuevas, reacondicionadas o versiones similares al artículo defectuoso. Ikerterc garantiza cualquier producto, o componente reparado o sustituido durante cuarenta y cinco (45) días desde el envío o hasta el final de la garantía - acogidos al periodo que dure más. Los clientes deben proporcionar un justificante de compra donde indique la fecha de la compra con el fin de recibir el servicio de garantía durante la duración del periodo de garantía original.

Obtener el Servicio de Garantía: El cliente debe ponerse en contacto con el soporte técnico dentro del periodo de garantía para obtener un servicio dentro de la garantía.

Derechos Reservados/Negación: Los derechos reservados en todo el material original contenido en este documento son llevados a cabo por First Holding, Ltd. y/o por el creador original de los materiales. Excepto como se indica a continuación, ninguno de los materiales pueden ser reproducido, distribuido, republicado, descargado, mostrado, publicado, transmitido, o copiado en cualquier forma o por cualquier medio, sin el permiso previo por escrito de First Holding Ltd. y/o el titular de derechos de autor. Se concede permiso para mostrar, copiar, distribuir y descargar los materiales exclusivamente para fines personales y no comercial con tal de que usted no haga modificaciones a la materia y que todo derecho de autor y otras notas propietarias contenidas en la materia son retenidos.

Todas las marcas registradas, marcas de servicio, insignias, lemas, Nombres de dominio, y nombres comerciales adjunto adjunto son la propiedad de sus dueños respectivos.

Conformidad de la FCC Art. 15: Este dispositivo cumple con el artículo 15 del reglamento de la FCC. Su uso está sujeto a la condición de que el dispositivo no cause interferencias perjudiciales.