

## DONGLE



### vor dem Einstecken

- stelle auf "PS4" für den Gebrauch mit dem PlayStation®4 System

### vor dem Einstecken

- stelle auf "PS3" für den Gebrauch mit dem PlayStation®3 System

FragChuck:  
blaues LED Licht

Maus:  
grünes LED Licht

## MAUS



R1

R2

R3

SHARE / SELECT



Kreis

Kreuz

Dreieck

Quadrat

POWER EIN/ AUS

## FRAGCHUCK



PlayStation®4 und PlayStation®3 System

PS Taste

D-Pad

Linker Analog Stick / L3

OPTIONS / START

Dead Zone Rändelrad

POWER EIN/ AUS

Frag Taste (F)

L1

L2



## TASTENKOMBINATIONEN

### Programmierung Spezialfunktionen

siehe Gebrauchsanweisung "Spezialfunktionen"

Frag Taste (F)



OPTIONS / START

### Touchpad Funktionen

siehe Gebrauchsanweisung "Touchpad"

Mausrad

vor- / rückwärts

Frag Taste (F)



## D-PAD

(Programmierung Spezialfunktionen)

Stick Swap

Schnellfeuer

Macro

Tasten Programmierung



### Maus DPI ändern (Werkseinstellung 1500 DPI)

siehe Gebrauchsanweisung "individuelle Einstellung"

Mausrad

rechts Klick plus 250 DPI

linker Klick minus 250 DPI

Skala von

250 DPI bis 2000 DPI

Frag Taste (F)





# FragFX™ Shark - WIRELESS CONTROLLER

Für PlayStation®4 und PlayStation®3 Systeme



QR für Tutorials

## HAPPY FRAGGING!

Willkommen, danke, dass Du Dich für den FragFX SHARK entschieden hast.

Der FragFX SHARK ist speziell für PlayStation®4 und PlayStation®3 Systeme entworfen worden und ist mit den meisten Spielen kompatibel, vor allem ist er geeignet für Shooter-, Action- und Sport-Spiele.

Für weitere Informationen und Tutorials besuche unsere Webseite: [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com). Bitte lies die gesamte Anleitung, um das beste Spielerlebnis mit dem FragFX SHARK zu erzielen. Happy Fragging!

## UND LOS GEHT'S

Vor dem Einstecken, stelle den Dongle auf die gewünschte Einstellung PS4™ oder PS3™. Ein Wechsel der Einstellung zwischen PS4™ und PS3™ muss im ausgesteckten Zustand erfolgen. Stelle sicher, dass der Dongle Sichtkontakt zu FragChuck/Maus hat. Du kannst auch eine USB 2.0 Verlängerung verwenden.

## So bereite ich meinen Frag Chuck und die Maus vor:

- Setze 1xAA Batterie\* in den FragChuck und 1xAA Batterie\* in die Maus ein
- Schalte den FragChuck und die Maus ein (ON)
- Die Maus ist mit einem Infrarotsensor ausgestattet und daher ist das Licht nicht sichtbar
- Ist der Batterie-Status niedrig, schwillt das jeweilige LED beim Dongle an und ab.
- Falls der Batterie-Status zu niedrig ist, blinkt das LED des Dongles schnell.
- \*Bitte nutze nur Alkaline oder NiMH wiederaufladbare Batterien mit mind. 2.000mAh

## Einstecken des Dongles - LED Status

Sobald der Dongle in das PS3™ oder PS4™ System gesteckt wird, leuchten die LEDs kurz auf. Damit wird signalisiert, dass der Controller vom System erkannt wurde. Stecke den Dongle (oder die USB Verlängerung) direkt ins System, nicht in einen Hub.  
- Blaues LED für den FragChuck  
- Grünes LED für die Maus  
Die Maus und der FragChuck sind bereits EIN, danach leuchten beide LEDs am Dongle. Falls der Controller (oder ein Teil davon) nicht verbunden ist siehe 'Wiederherstellung der Verbindung zwischen Dongle und Maus/Chuck'.

## WICHTIG - INDIVIDUELLE EINSTELLUNGEN

Nimm Dir einen Moment Zeit, um Deinen FragFX Shark optimal einzustellen. Dafür stehen Dir die **Maus DPI**, das **Rändelrad am FragChuck** und die **Einstellung im Spiel** (z.B. Sichtempfindlichkeit) zur Verfügung.

Die Werkseinstellung des Maussensors ist bei 1500 DPI. Er lässt sich zwischen 250 DPI und 2000 DPI in 250 DPI Schritten einstellen.

**DPI ändern:** Drücke und halte die FRAG TASTE (F), und klicke das Mousrad nach rechts, um die DPI jeweils um 250 zu erhöhen. Drücke und halte F und klicke das Mousrad nach links, um die DPI jeweils um 250 zu verringern. Wiederhole die Schritte, bis Du die optimale DPI gefunden hast.

**Dead Zone:** Das Rändelrad am FragChuck wird für die Einstellung der 'dead zone' gebraucht. Die 'dead zone' ist die Zone um das Zentrum des Analog Sticks (im Falle des FragFX Shark's die Mausbewegung) welches definiert, ab welcher Distanz eine Bewegung erkannt wird. Du kannst dies auf den Pixel Punkt genau einstellen. Starte bei 1 und steigere langsam, bis Du die beste Einstellung für Dich gefunden hast.

**Einstellung im Spiel:** im Options Menu des Spiels kannst Du die Empfindlichkeit der Sicht und z.T. weitere Einstellungen vornehmen. Beginne moderat und stimme diese auf die DPI und Dead Zone ab.

So kannst Du jedes Spiel auf Deinen persönlichen Spielstil einstellen.

## SPEZIELLE FUNKTIONEN (TUTORIALS AUF WWW.SPLITFISH.COM)

Alle speziellen Funktionen werden durch drücken von FRAG BUTTON+OPTIONS/START BUTTON angesteuert. Drücke und halte den FRAG BUTTON, dann OPTIONS/START, d.h. beide Knöpfe gleichzeitig, und lasse los. Nun leuchtet das LED am FragChuck (PS Knopf) heller. Es ist möglich die Sonderfunktionen ausserhalb des Spiels zu programmieren (Sonderfunktionen können nicht auf den FRAG BUTTON und den 'OPTIONS/START' BUTTON programmiert werden).

SONDERFUNKTIONEN	TASTEN KOMBINATIONEN	LED-STATUS
<b>Stick Swap</b>	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START 2) Drücken Steuerkreuz nach oben für Stick Swap 3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START L3 und R3 sind nun getauscht	langsam blinkend schnell blinkend
<b>Schnellfeuer</b> Rapid Fire 3 Ebenen	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz rechts 'rapid fire' 3) drücke die Feueraste um das Schnellfeuer zu programmieren 4) Bei erneutem drücken wird die Geschwindigkeit um eine Stufe erhöht. 5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START rapid fire ist aktiviert	langsam blinkend konstantes Licht schnell blinkend Blink Geschwindigkeit Änderungen gem. den Ebenen konstantes Licht
<b>Tasten Neuordnung</b> Button Remapping	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START 2) Drücken Steuerkreuz nach unten für Neuordnung (button re-map) 3) Drücke 2 Tasten welche du tauschen möchtest (z.B.: R1 und R2...) 4) FRAG BUTTON + OPTIONS/START zum Beenden	langsam blinkend konstantes Licht konstantes Licht konstantes Licht

Wenn du mehr als 2 Tasten neuordnest, wiederhole Schritt 3) bevor du mit Schritt 4 abschließt

<b>Makro</b> (3 Makros mit 10 aktionen)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz nach links für Makro 3) Wähle und drücke gewünschte Taste welche das Makro im Spiel aktiviert 4) Drücke Makro Sequenz (max. 10 Tasten) 5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START um Makro aufzuheben	langsam blinkend konstantes Licht langsam blinkend konstantes Licht
--	---	--

3 Makros sind programmierbar, ein 4. Makro überschreibt das älteste Makro

<b>Lösche Einzelfunktionen</b>	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz (unten/oben/links/rechts) je nachdem, welche Funktion zu löschen ist 3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START zum Abschliessen	langsam blinkend konstantes Licht
--------------------------------	--	--------------------------------------

Nach programmieren einer Spezialfunktion trennt sich der Controller und verbindet sich sofort wieder ins Options Menu des Spiels.

<b>Fabrikestellungen zurückzusetzen</b> factory reset	1) FRAG BUTTON+ OPTIONS/START 2) Drücke und halte den Analog Stick(L3) und Maus-Rad (R3) für 4 Sekunden	blinkend immer schneller konstantes Licht
--	--	---

## MAUSRAD

Anstelle die Maus links oder rechts zu bewegen, kannst du auch das Maus-Rad zusätzlich links oder recht drücken und Du wirst Dich in die entsprechende Richtung bewegen. Dies kann besonders hilfreich sein, wenn die Fahrzeuge (Panzer, Hubschrauber etc.) gesteuert werden, oder für eine schnelle Drehung gemacht werden soll.

## TOUCHPAD-TASTE (nur PS4™)

Diese Funktion ist im Maus-Rad eingebettet. Drücke den FRAG BUTTON und drehe das Mousrad nach vorne/hinten. Oder drücke den FRAG BUTTON und die Dreieck-Taste. Dies ist gleichbedeutend mit dem Drücken des Touchpad am DUALSHOCK®4 wireless Controller. Schliesse das Touchpad auf die selbe Weise, oder mit der Kreis-Taste.

## TOUCHPAD FUNKTION (nur PS4™)

Drücke und halte den FRAG BUTTON, drücke kurz R3 (Mousrad) und Du kannst die Maus zum Wischen am Touchpad benutzen (die Maus verhält sich wie ein Finger auf dem Touchpad).

## QUICK/TEMPORÄRER STICK SWAP

So kannst Du die Mausbewegung schnell und temporär auf den linken analog Stick legen: Drücke und halte die FRAG TASTE & drücke kurz L3. Solange Du nun die FRAG TASTE gedrückt hältst ist die Mausbewegung auf dem linken Stick. Lasse die FRAG TASTE los, und die Funktionen sind wieder normal.

## WIEDERHERSTELLUNG DER VERBINDUNG ZWISCHEN DONGLE UND MAUS/CHUCK

Sollte der Dongle nur kurz aufleuchten, aber nicht mit Maus und/oder Chuck verbunden sein, können Maus und/oder Chuck neu angelert werden.

### 1) Trennen/anlernen der Maus:

- Stecke den Dongle in das PS4™ oder PS3™ System (oder PC)
- Schalte den FragChuck auf OFF (AUS)
- Schalte die Maus auf ON (AN)
- Drücke die R1, R2, Kreuz, Viereck Tasten gleichzeitig
- entferne die Batterie kurz und lege sie wieder ein (ohne eine Taste zu drücken)
- Halte die Maus nahe (~10cm) zum Dongle und drücke die Dreieck Taste kurz
- Nach 3-4 Sekunden sollte das blaue LED am Dongle aufleuchten
- Falls nicht, wiederhole die Prozedur

### 2) Trennen/anlernen des FragChuck:

- Schalte die Maus auf OFF (AUS)
- Schalte den FragChuck auf ON (AN)
- Drücke F, L2, PS gleichzeitig (das PS LED dimmt aus)
- Schalte den FragChuck nochmals OFF und ON (Ein und Aus). Das blaue LED sollte jetzt blinken
- Halte den Chuck nahe (~10cm) zum Dongle und drücke die PS Taste kurz
- Nach 4 Sekunden sollte das blaue LED am Dongle aufleuchten
- Falls nicht, wiederhole die Prozedur

## FÜR MEHR INFORMATIONEN KONTAKTIERE SPLITFISH GAMEWARE TECHNICAL SUPPORT VIA HTTP://SUPPORT.SPLITFISH.COM.

## PFLEGE UND WARTUNG

Unter der der Maus befindet sich ein kleiner Infrarotsensor, welcher frei von Partikeln sein muss. Kleine Haare, Flaum, Staub oder Dreck können den Lichtsensor beeinträchtigen und die Steuerung verursacht fehlerhaftes Verhalten. Benutze ein trockenes Baumwolltuch und reinige die Linse vorsichtig - keine nassen Reinigungsmittel zur Reinigung verwenden.

## GARANTIEBEDINGUNGEN

### Es gelten die üblichen gesetzlichen Bestimmungen für Garantie und Gewährleistung.

**Hardware:** Art of Play GmbH garantiert dem ursprünglichen Endbenutzer ('Kunde') das neue SplitFish Gameware Markenprodukte frei von Mängeln in der Verarbeitung und Materialien sind, unter normalem Gebrauch, für zwei Jahre ab dem Kaufdatum.

**Ausschlüsse:** Diese Garantie schliesst aus: (1) physikalische Schäden an der Oberfläche des Produkts; (2) Austausch oder Reparatur der Drähte; (3) Wasser- oder Flüssigkeitsschäden; (4) Schäden, die durch Missbrauch, vernachlässigen, unsachgemässe Installation und Prüfung, unerlaubte Versuche zum öffnen, reparieren oder zu modifizieren; oder eine andere Ursache außerhalb des Bereichs der beabsichtigten Verwendung hervorgerufen wurden; (5) Schäden, die durch Unfall, Feuer, Stromänderungen, andere Gefährdungen und höhere Gewalt (6) Verwendung des Produktes mit einem nicht fossilen Gerät oder Service sofern dieses Gerät resp. dieser Service ein Problem verursacht. Diese Garantie auf die Hardware begrenzt.

**Ersatz:** Artikel oder Teile können neu, überholt oder eine vergleichbare Version der mangelhaften Ware sein. Art of Play GmbH gewährt auf ersetzte oder reparierte Produkte, oder Teile für eine Zeitspanne von fünfundvierzig (45) Tagen vom Versand, oder bis zum Ende der ursprünglichen Gewährleistungs je nachdem, was länger ist. Kunden müssen einen datierten Kaufbeleg (wie nachstehend angegeben) vorweisen, um den Garantieschutz bis zum Ende der ursprünglichen Gewährleistungsfrist zu erhalten.

**Inanspruchnahme der Gewährleistung:** Bitte wende Dich an den technischen Support über [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) innerhalb der Garantiezeit um einen Anspruch geltend zu machen. Oder auch um ausserhalb des Garantiezeitraum Service zu erhalten.

Garantieinformationen oder technische Unterstützung unter: [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) oder [support@splitfish.com](mailto:support@splitfish.com)

Product Disposal Information  
This symbol on the product(s) and / or accompanying documents means that used electrical and electronic equipment (WEEE) should not be mixed with general household waste. For proper treatment, recovery and recycling, please take this product(s) to designated collection points where it will be accepted free of charge.

Alternatively, in some countries, you may be able to return your products to your local retailer upon purchase of an equivalent new product.

Disposing of this product correctly will help save valuable resources and prevent any potential negative effects on human health and the environment, which could otherwise arise from inappropriate waste handling.

Please contact your local authority for further details of your nearest designated collection point. Applicable to EU countries and Turkey only.

This device conforms to EU product safety standards, visit [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) to download the full declaration of conformity.

Hergestellvon:  
Art of Play GmbH  
Langmauerstrasse 70  
CH-8006 Zurich

Vertrieb:  
Art of Play GmbH  
Distribution Centre EU  
Augartenstrasse 27  
A-6890 Lustenau  
sales@splitfish.com / [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com)



Made in China  
SLEH-00347

Copyright © 2012-2016 First Holding Ltd.  
SplitFish, SplitFish Gameware and FragFX™ are trademarks of First Holding Ltd.  
All other trademarks are property of their respective owners.  
Patent pending. All rights reserved. Made in China.

"PS", PlayStation, "PS3" and "XBOX" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company. All rights reserved.

For use exclusively with PlayStation®3 and PlayStation®4  
Licensed for sale exclusively in  
Europe, Africa, Middle East, Russia, India and Oceania

