

## FRAGCHUCK



переключатель PS4™/PS3™ перед включением - выберите подходящее положение переключателя: PS4™ для использования на системе PlayStation®4 перед включением выберите подходящее положение переключателя: PS3™ для использования на системе PlayStation®3



### Изменение мышь СЛЕПЫЕ ЗОНЫ См. раздел "Индивидуальные настройки".

колесо мыши

Щелкните правой кнопкой мыши, чтобы уменьшить

Щелкните левой кнопкой мыши, чтобы увеличить



## МЫШЬ

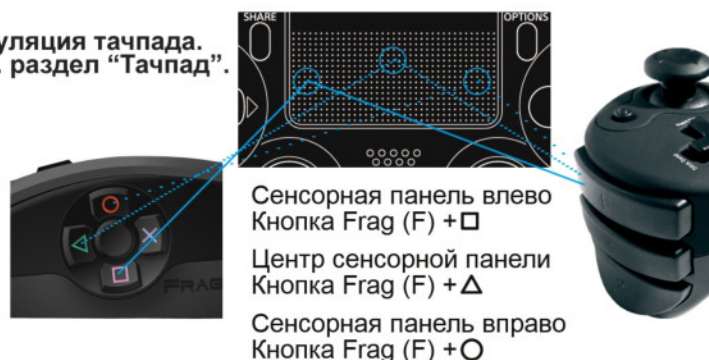


## СОЧЕТАНИЯ КНОПОК

См. раздел "Специальные функции" для программирования функций.



### Эмуляция тачпада. См. раздел "Тачпад".



# FragFX™ PIRANHA

для PlayStation®4 и PlayStation®3



QR to Tutorials

## Красивых фразгов!

Представляем вам FragFX PIRANHA: Поздравляем с приобретением!

FragFX PIRANHA разработан специально для систем PlayStation®4 и PlayStation®3. Он совместим с большинством игр, однако в полной мере раскрывается в шутерах, экшенах и спортивных играх. Получить дополнительную информацию и посмотреть обучающие видео вы можете на нашем сайте [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com). На сайте есть много видео, объясняющих различные функции, о том, как сохранять профили, использовать сенсорную панель и т.д. Пожалуйста, ознакомьтесь с инструкцией, чтобы получить максимум от вашего FragFX PIRANHA.

## ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ

Подсоедините кабелем 5 pin мышку и FragChuck. Кроме этого не подключайте 5 pin куда и не подсоединяйте другие устройства к нему. Важно: в FragFX Piranha сенсор мышки является инфракрасным, поэтому сенсор может не иметь видимого света. На геймпаде выберите подходящее положение переключателя: PS4TM или PS3TM. Сделать это нужно пока геймпад отключен от системы. Подключите USB-кабель к вашей PS4TM или PS3TM. Нажмите кнопку PS. Готово!

## ВАЖНО! ИНДИВИДУАЛЬНАЯ НАСТРОЙКА

Перед началом работы следует настроить FragFX Piranha для Вашего стиля игры: изменить DPI, слепые зоны и настройки внутри игры. Также это можно будет сделать в ходе игры.

## Изменение DPI

Сенсор мышки имеет диапазон от 300 DPI (положение 1) до 3500 DPI (положение 9). От 1 до 9 в общей сложности 128 пунктов увеличения на колесико-по16 между каждым положением. Например в положении 5.5 DPI равно 2100. Положение 1: 300 DPI; Положение 2: 700 DPI; Положение 3: 1100 DPI; Положение 4: 1500 DPI; Положение 5: 1900 DPI; Положение 6: 2300 DPI; Положение 7: 2700 DPI; Положение 8: 3100 DPI; Положение 9: 3500 DPI!

## СЛЕПЫЕ ЗОНЫ

«Слепая зона» это условная площадь вокруг центра аналогового стика (в случае с Piranha – вокруг центра оси Мыши), в которой не регистрируются перемещения камеры.

Изменяйте этот показатель для достижения точности одного пикселя. FragFX Piranha позволяет выбрать между 25 слепыми зонами, а это 12 шагов с нейтральной (LED подсветка PS на Chuck - синяя) налево (увеличивая слепую зону) и 12 шагов направо (уменьшая слепую зону). Нажмите и удерживайте кнопку FRAG, нажимайте колесико мышки налево для увеличения слепой зоны. Возможно сделать 12 шагов влево. На шаг 12 вы увеличили слепую зону до максимума. Вы заметите, что LED подсветка на Chuck будет становиться красной и мигать быстрее в зависимости от увеличения слепой зоны. Уменьшить слепую зону можно просто нажимая колесико мышки направо. Когда подсветка снова станет синей- вы в нейтральном положении. Отсюда 12 шагов вправо. LED подсветка на Chuck будет становиться зеленой и мигать быстрее в зависимости от уменьшения слепой зоны. Для возврата нажмите и удерживайте кнопку FRAG и нажимайте колесико мышки направо, пока подсветка не станет синей (нейтральная слепая зона).

## ВНУТРИИГРОВЫЕ НАСТРОЙКИ

В разделе настроек изменяйте показатели чувствительности камеры/прицела, а также настройки DPI и слепых зон для достижения подходящего эффекта. Начать следует со средних значений.

Работа со следующими параметрами позволит настроить FragFX Piranha для предпочтительного стиля игры.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ

(ОБУЧАЮЩИЕ РОЛИКИ ДОСТУПНЫ НА [WWW.SPLITFISH.COM](http://WWW.SPLITFISH.COM))

Для доступа к любой из специальных функций одновременно нажмите кнопку FRAG + OPTIONS/START. После нажатия обеих кнопок LED-индикатор на FragChuck (Кнопка PS) начнет мигать. Программировать специальные функции можно не заходя в игру (невозможно запрограммировать специальные функции на кнопки Frag и OPTIONS/START).

ФУНКЦИЯ	СОЧЕТАНИЯ КНОПОК	ЗНАЧЕНИЕ ИНДИКАТОРА
Смена функций	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Медленное мигание
	2) Нажмите «вверх» Stick Swap на D-Pad	Быстрое мигание
	3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START чтобы применить изменения	Постоянное свечение
Быстрая стрельба одиночными (3 уровня)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Медленное мигание
	2) Нажмите «вправо» (Rapid Fire) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Нажмите кнопку, для которой хотите назначить быструю стрельбу	Быстрое мигание
	4) Нажмите ту же кнопку еще раз, чтобы увеличить темп стрельбы	Мигание соответствующее выбранному темпу стрельбы
	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START чтобы применить изменения	Постоянное свечение
Переназначение кнопок	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Медленное мигание
	2) Нажмите «вниз» (Button Remapping) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Последовательно нажмите две кнопки, которые хотите поменять местами (например R1 и R2)	Медленное мигание
	4) FRAG BUTTON + OPTIONS/START чтобы применить изменения	Постоянное свечение

Для переназначения более 2 кнопок, повторите шаг 3 нужное количество раз. Для подсказки по переназначению таких кнопок, как прицел на R2 и выстрел на R1 либо прицел на L1 и выстрел на R1 посмотрите обучающее видео.

Макросы (3 макроса, до 10 действий)	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Медленное мигание
	2) Нажмите «влево» (Macro) на D-Pad	Постоянное свечение
	3) Выберите и нажмите на кнопку, которая будет активировать макрос	Медленное мигание
	4) Нажмите последовательность кнопок, которая будет запрограммирована как макрос, (до 10 нажатий)	Ускоренное мигание
	5) FRAG BUTTON + OPTIONS/START чтобы применить изменения	Постоянное свечение

Можно запрограммировать до 3 макросов. Четвертый макрос перезапишет самый старый (первый).

Удаление функций	1) FRAG BUTTON + OPTIONS/START	Медленное мигание
	2) Выберите нужную функцию на D-Pad (вверх/вниз/влево/вправо), которую нужно удалить	Постоянное свечение
	3) FRAG BUTTON + OPTIONS/START чтобы Применить изменения	Постоянное свечение

## ЭМУЛЯЦИЯ НАЖАТИЯ ТАЧ-ПАД (ТОЛЬКО ДЛЯ PS4TM)

Нажмите и удерживайте кнопку FRAG (F) и нажмите кнопку Треугольник – это эмулирует нажатие на тач-пад беспроводного контроллера DUALSHOCK®4.

Для нажатия на правую сторону тач-пад нажмите и удерживайте кнопку FRAG (F) и нажмите кнопку Круг

Для нажатия на левую сторону тач-пад нажмите и удерживайте кнопку FRAG (F) и нажмите кнопку Квадрат.

## ЭМУЛЯЦИЯ ТАЧ-ПАДА (ТОЛЬКО ДЛЯ PS4TM)

Удерживайте нажатой кнопку FRAG (F), нажмите на R3 (колесико мышки) и во время удерживания кнопки FRAG (F) проведите в любом направлении. Это эмулирует проведение по тач-паду одним пальцем.

## КОЛЕСИКО МЫШИ – БЫСТРЫЙ РАЗВОРОТ

Вместо движения мышью влево или вправо, вы можете кликнуть на колесико мыши влево или вправо, чтобы переключиться в игре переключался в соответствующем направлении. Это может быть особенно полезно при использовании техники в игре (танки, вертолеты и т.д.) для быстрого разворота.

## БЫСТРАЯ И ВРЕМЕННАЯ СМЕНА ФУНКЦИЙ

Чтобы временно назначить управление обзором на левый аналоговый стик, нажмите и удерживайте кнопку FRAG (F) и нажмите L3. Пока вы удерживаете кнопку FRAG (F), движения мыши переходят на левый аналоговый стик. Отпустите F, чтобы вернуться в обычный режим.

## СОХРАНЕНИЕ ПРОФИЛЕЙ (ДО 10)

Вы можете сохранить запрограммированные специальные функции, такие как переназначенные кнопки, быстрый огонь, макросы в 10 профилей. FragFX Piranha изначально настроен на профиль 1 (заводская настройка). Любые изменения автоматически сохраняются в профиль 1.

Чтобы поменять на другой профиль, нажмите и удерживайте кнопку F, нажмите OPTIONS/START, отпустите кнопку F и нажмите OPTIONS/START. LED-индикатор на геймпаде для левой руки теперь показывает миганием, в каком вы профиле, т.е. одиночное мигание – профиль 1. Нажмите «вверх» на D-Pad, чтобы перейти в следующий профиль. LED-индикатор теперь мигает дважды. Нажмите «вверх» на D-Pad, чтобы перейти в следующий профиль, или «вниз», чтобы вернуться к предыдущему профилю. Посчитайте количество миганий, чтобы понять, в каком профиле вы находитесь (10 миганий для профиля 10). Когда вы окажетесь в нужном профиле, нажмите и удерживайте кнопку F и нажмите кнопку OPTIONS/START для подтверждения вашего выбора профиля. Любое программирование останется в этом профиле.

Для перехода на другой профиль, просто проделайте те же шаги снова. Вы можете использовать разные профили для разных игр, или внутри одной игры для специальных типов игр.

Для изменения программирования внутри профиля:

## Переустановка Профиля

изменяет слепые зоны и все специальные функции 1) Кнопку FRAG BUTTON+ OPTIONS/START и колесико мыши (R3) 4 секунды Мигание, Мигает быстрее Постоянное свечение

## УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ

Под правой частью мыши расположен инфракрасный сенсор, который должен быть чистым. Волоски, пух, пыль и грязь могут вызвать помехи в работе сенсора и вызвать нестабильную работу мыши. Очистите сенсор можно с помощью сухого ватного тампона. Не используйте жидкие чистящие средства! Нормальная работа устройства может быть прервана из-за электро-магнитных помех. В этом случае, просто перезагрузите устройство для восстановления нормальной работы, как указано в данной инструкции. Если работа не восстановится, используйте устройство в другом месте.

## УСЛОВИЯ ГАРАНТИЙНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ

На устройство распространяются обычные условия гарантийного обслуживания.

**Устройство:** Art of Play GmbH гарантирует конечному потребителю ("Потребителю") отсутствие дефектов в оборудовании с маркировкой SplitFish Gameware, связанных с их изготовлением и с использованными материалами при условии нормального использования в течение 1 года со дня покупки.

**Исключения:** Настоящая гарантия не распространяется на 1) физический вред, нанесенный поверхности устройства; 2) замену или ремонт проводки; 3) вред, связанный с воздействием на устройство жидкостью; 4) вред, нанесенный неправильным использованием, установкой или тестированием; попытки неавторизованного ремонта или модификации устройства; любой другой вред, нанесенный в результате нецелевого использования; 5) вред, нанесенный в результате несчастного случая, пожара, перебоев в электроэнергию или других форс-мажорных обстоятельств; 6) использование устройства с другим устройством не из настоящего комплекта. Гарантия распространяется только на оборудование. На программное обеспечение гарантия не распространяется.

**Замена:** Устройство целиком или его части могут быть заменены на новые или восстановленные. Art of Play GmbH дает гарантию на замененное, восстановление устройства или его часть сроком в 45 дней со дня отправки или до конца срока действия гарантии на первоначальное устройство в зависимости от того, что наступит позже. Предоставление подтверждения покупки для получения гарантийного обслуживания - обязанность покупателя.

При наступлении гарантийного случая покупателю следует связаться с технической поддержкой через [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) в течение срока гарантии.

Для получения дополнительной информации о гарантийном обслуживании или технической поддержки свяжитесь с нами через [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) или [support@splitfish.com](mailto:support@splitfish.com).

## ИНФОРМАЦИЯ ОБ УТИЛИЗАЦИИ УСТРОЙСТВА

Настоящее устройство содержит электронные компоненты (WEEE), которые должны быть утилизированы отдельно от бытовых отходов. Для корректной утилизации и переработки, пожалуйста, сдайте его в соответствующий пункт сбора отходов в вашем районе. Это бесплатно.

Кроме того, в некоторых странах продавцы электроники могут принять электронные отходы при покупке новой техники.

Корректная утилизация устройства позволяет сохранить ценные природные ресурсы и предотвратить возможный вред здоровью и окружающей среде.

Настоящее устройство соответствует европейским стандартам безопасности. Декларация о соответствии доступна на [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com).

Разработано  
Art of Play GmbH  
Langmauerstrasse 70  
CH-8006 Zurich  
support@splitfish.com

Реализовано  
Art of Play GmbH  
Distribution Centre EU  
Spinnergasse 1  
A-6850 Dornbirn  
sales@splitfish.com /  
www.splitfish.com



Все права защищены © 2012-2019 First Holding Ltd.  
SplitFish, SplitFish Gameware и FragFX™ - товарные знаки, принадлежащие First Holding Ltd.  
Остальные товарные знаки защищены их владельцами.  
Патент находится на рассмотрении. Произведено в Китае.

Made in China

SLEH-00347

PlayStation, "PS3" и "XBOX" являются зарегистрированными торговыми марками Sony Computer Entertainment Inc.  
Также, "PS4" является торговой маркой этой же компании. Все права защищены.

Устройство предназначено для использования с системами PlayStation®4 и PlayStation®3.  
Лицензировано для продажи в Европе, Африке, Среднем Востоке, России, Индии и Океании.

