

## FRAGCHUCK



Switch PS4™ / PS3™ before plugging  
- toggle to "PS4™" to use on PlayStation®4 system  
before plugging  
- toggle to "PS3™" to use on PlayStation®3 system



**Change mouse dead zone**  
see manual "individual settings"

Mouse Wheel  
right click to decrease  
left click to increase



## MOUSE



## BUTTON COMBINATION

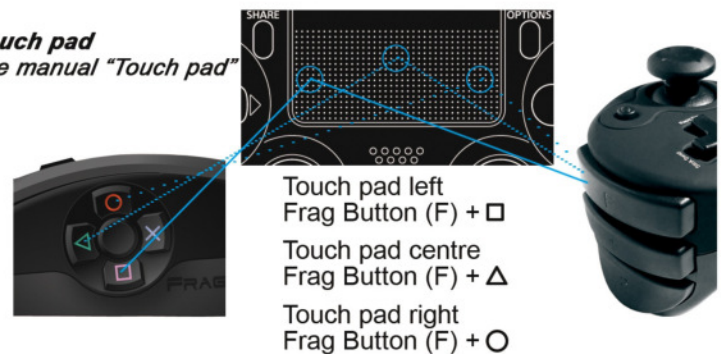
**Program special functions**  
see manual "special function"

Frag Button (F)  
press and hold

OPTIONS / START

Stick Swap  
Rapid Fire  
Macro  
Button Remapping

**Touch pad**  
see manual "Touch pad"



# FragFX™ Piranha

Für PlayStation®4 und PlayStation®3 Systeme



QR für Tutorials

## HAPPY FRAGGING!

Willkommen - danke, dass Du Dich für den FragFX PIRANHA entschieden hast. Der FragFX PIRANHA ist speziell für PlayStation®4 und PlayStation®3 Systeme entworfen worden und ist mit den meisten Spielen kompatibel, vor allem ist er geeignet für Shooter-, Action- und Sport-Spiele.

Für weitere Informationen wie zum Beispiel empfohlene Spieleinstellungen, game play videos und Tutorials besuche unsere Webseite: [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com). Wir haben eine Menge Tutorial Videos auf YouTube bei welchen die Spezialfunktionen erklärt werden, oder wie man die Profile benutzt, das "touch pad" einsetzt usw. Scanne den QR Code um direkt dorthin zu gelangen. Oder besuche uns auch auf [www.youtube.com/splitfishgameware](http://www.youtube.com/splitfishgameware). Bitte lies die gesamte Anleitung, um das beste Spielerlebnis mit dem FragFX PIRANHA zu erzielen.

Happy Fragging!

## UND LOS GEHT'S

Verbinde den FragChuck mit der Maus mit dem 5 Pin Stecker. Bitte verwende diese Anschlüsse nur für diesen Controller, und stecke sie nirgendwo sonst ein, oder stecke sonst nichts in diese 5 Pin Anschlüsse. Vor dem Einstecken des USB, stelle am FragChuck auf die gewünschte Einstellung PS4™ oder PS3™. Ein Wechsel der Einstellung zwischen PS4™ und PS3™ muss im ausgestecktem Zustand erfolgen.

Stecke nun den USB Anschluss in Dein PS4™ und PS3™ System, drücke die PS-Taste - los!

## WICHTIG - INDIVIDUELLE EINSTELLUNGEN

Nimm Dir einen Moment Zeit, um Deinen FragFX Piranha optimal einzustellen. Dafür stehen Dir die **Maus DPI**, die **"dead zone"** und die **Einstellungen im Spiel** (z.B. Sichtempfindlichkeit) zur Verfügung.

**DPI ändern:** Der Maussensor liest zwischen 300 (Position 1) und 3500 DPI (Position 9). Am Rändelrad gibt es Total 128 Stufen. D.h. 16 Zwischenstufen zwischen jeder Position (Zahl). So ist z.B. bei Position 5.5 die DPI bei 2100.

Pos 1: 300 DPI; Pos 2: 700 DPI; Pos 3: 1100 DPI; Pos 4: 1500 DPI; Pos 5: 1900 DPI;

Pos 6: 2300 DPI; Pos 7: 2700 DPI; Pos 8: 3100 DPI, Pos 9: 3500 DPI

Man kann also die DPI praktisch stufenlos ändern, indem man das Rändelrad in kleinen 25 DPI Schritten dreht!

## DEAD ZONE (halte die F-Taste und drücke das Mausrad links resp. rechts)

Die "dead zone" ist die Zone um das Zentrum des Analog Sticks (im Falle des FragFX Piranha die Mausbewegung) welches definiert, ab welcher Distanz eine Bewegung erkannt wird. Du kannst dies auf den Pixel Punkt genau einstellen.

Beim FragFX Piranha haben wir 25 Stufen der dead zone. Es gibt von der mittleren dead zone (Chuck PS LED blau) 12 Schritte nach links (welche die "dead zone" mit jedem Schritt vergrössern) und 12 Schritte nach rechts (bei jedem Schritt wird die "dead zone" verkleinert). Die LED am Chuck flakert rot und schneller wenn man die "dead zone" jenseits der Mitte vergrössert (F-Taste und Mausklick links). Um die "dead zone" wieder zu verkleinern halte die Frag Taste und klicke das Mausrad nach rechts. Wenn die LED am Chuck blau leuchtet, sind wir am mittleren Punkt. Von dort aus sind es wieder 12 Schritte bis zur kleinsten "dead zone".

Die LED am Chuck leuchtet nun grün (und schneller je kleiner die "dead zone" ist). Um wieder auf den Mittelpunkt zu gelangen halte die F-Taste und klicke das Mausrad nach links, bis die LED am Chuck blau leuchtet.

**Einstellung im Spiel:** im Options Menu des Spiels kannst Du die Empfindlichkeit der Sicht und z.T. weitere Einstellungen vornehmen. Beginne moderat und stimme diese auf die DPI und "dead zone" ab.

So kannst Du jedes Spiel auf Deinen persönlichen Spielstil einstellen.

## SPEZIELLE FUNKTIONEN (TUTORIALS AUF WWW.SPLITFISH.COM)

Alle speziellen Funktionen werden durch drücken der FRAG TASTE + OPTIONS/START TASTE angesteuert. Drücke und halte die FRAG TASTE, dann drücke OPTIONS/START, d.h. beide Knöpfe gleichzeitig, und lasse los. Nun blinkt die LED am FragChuck (PS Knopf).

Es ist möglich, die Sonderfunktionen ausserhalb des Spiels zu programmieren (Sonderfunktionen können nicht auf die FRAG TASTE und den 'OPTIONS/START' TASTE programmiert werden).

Es ist möglich, die Sonderfunktionen ausserhalb des Spiels zu programmieren (Sonderfunktionen können nicht auf die FRAG TASTE und den 'OPTIONS/START' TASTE programmiert werden).

SONDERFUNKTIONEN	TASTEN KOMBINATIONEN	LED-STATUS
<b>Stick Swap</b>	1) FRAG TASTE+ OPTIONS/START 2) Drücken Steuerkreuz nach oben für Stick Swap 3) FRAG TASTE+ OPTIONS/START L3 und R3 sind nun getauscht	langsam blinkend schnell blinkend konstantes Licht
<b>Schnellfeuer</b> Rapid Fire 3 Ebenen	1) FRAG TASTE+ OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz rechts 'rapid fire' 3) drücke die Feuerstaste um das Schnellfeuer zu programmieren 4) Bei erneutem drücken wird die Geschwindigkeit um eine Stufe erhöht. 5) FRAG TASTE+ OPTIONS/START rapid fire ist aktiviert	langsam blinkend konstantes Licht schnell blinkend Blink Geschwindigkeit Änderungen gem. den Ebenen konstantes Licht
<b>Tasten Neuordnung</b> Button Remapping	1) FRAG TASTE+ OPTIONS/START 2) Drücken Steuerkreuz nach unten für Neuordnung (button remap) 3) Drücke 2 Tasten welche du tauschen möchtest (z.B.: R1 und R2...) 4) FRAG TASTE+ OPTIONS/START zum Beenden	langsam blinkend konstantes Licht langsam blinkend konstantes Licht

Wenn du mehr als 2 Tasten neuordnungst, wiederhole Schritt 3) bevor du mit Schritt 4) abschliesst. Für Tips zum Button Remapping wie scope auf R2 und feuern auf R1, oder scope auf L1 und feuern auf R1 besuche unsere Tutorial videos.

<b>Makro</b> (3 Makros mit 10 aktionen)	1) FRAG TASTE+ OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz nach links für Makro 3) Wähle und drücke gewünschte Taste welche das Makro im Spiel aktiviert 4) Drücke Makro Sequenz (max. 10 Tasten) 5) FRAG TASTE+ OPTIONS/START um Makro aufzuheben	langsam blinkend konstantes Licht langsam blinkend schnell blinkend konstantes Licht
--	--	--

3 Makros sind programmierbar, ein 4. Makro überschreibt das älteste Makro

<b>Lösche Einzelfunktionen</b>	1) FRAG TASTE+ OPTIONS/START 2) Drücke Steuerkreuz (unten/oben/links/rechts) je nachdem, welche Funktion zu löschen ist 3) FRAG TASTE+ OPTIONS/START zum Abschliessen	langsam blinkend konstantes Licht konstantes Licht
--------------------------------	---	--

## MAUSRAD

Anstelle die Maus links oder rechts zu bewegen, kannst du auch das Maus-Rad zusätzlich links oder rechts drücken und Du wirst Dich in die entsprechende Richtung bewegen. Dies kann besonders hilfreich sein, wenn Fahrzeuge (Panzer, Hubschrauber etc.) gesteuert werden, oder eine schnelle Drehung gemacht werden soll.

## TOUCHPAD-TASTE (nur PS4™)

Drücke und halte die FRAG TASTE und drücke die Dreieckstaste. Dies ist gleichbedeutend mit dem Drücken des Touchpad am DUALSHOCK®4 wireless Controller. Schliesse das Touchpad auf die selbe Weise, oder mit der Kreis-Taste.

Für einen Rechtsklick auf dem Touchpad drücke und halte den FRAG TASTE und drücke die Kreistaste. Für einen Linksklick auf dem Touchpad drücke und halte den FRAG TASTE und drücke die Viereckstaste.

## TOUCHPAD GESTEN (nur PS4™)

Drücke und halte die FRAG TASTE, klicke kurz auf R3 und solange die FRAG TASTE gehalten wird kannst Du die Maus zum wischen wie am Touchpad benutzen (die Maus verhält sich wie ein Finger auf dem "touchpad").

## QUICK/TEMPORÄRER STICK SWAP

So kannst Du die Mausbewegung schnell und temporär auf den linken analog Stick legen: Drücke und halte die FRAG TASTE & drücke kurz L3. Solange Du nun die FRAG TASTE gedrückt hältst ist die Mausbewegung auf dem linken Stick. Lasse die FRAG TASTE los, und die Funktionen sind wieder normal. Diese Funktion ist oft hilfreich bei Auswahlmenues (comme rose).

## SPEICHERN VON PROFILEN (BIS ZU 10)

Du kannst Deine programmierten Spezialfunktionen wie z.B. Tastentausch, Schnellfeuer, Makros usw. in 10 Profilen speichern. Der FragFX Piranha ist von Werk aus auf dem Profil 1 eingestellt. Änderungen werden also zuerst automatisch im Profil 1 gespeichert.

Um in ein anderes Profil zu wechseln, drücke und halte die FRAG TASTE, drücke OPTIONS/START, lasse dann die FRAG TASTE los und drücke OPTIONS/START nochmal. Die LED am Chuck zeigt nun an, in welchem Profil Du Dich befindest. Einmal blinken ist das Profil 1. Durch nach oben drücken des Steuerkreuzes kommen wir ins nächste Profil. Die LED blinkt jetzt zwei Mal. Wenn wir das Steuerkreuz nach oben drücken wählen wir das nächste Profil aus, wenn wir nach unten drücken geht es eine Stufe zurück. Zähle die Anzahl der Blinks und Du weisst, in welchem Profil Du Dich befindest.(z.B. 10x blinken für das Profil 10). Wenn Du das gewünschte Profil erreicht hast, drücke und halte die FRAG TASTE and drücke OPTIONS/START um Deine Eingabe zu bestätigen. Jegliches Programmieren wird nun in diesem angewählten Profil gespeichert.

Um in ein anderes Profil zu gelangen wiederhole einfach die obigen Schritte. Benutze verschiedene Profile für unterschiedliche Spiele, oder Klassen innerhalb eines Spiels.

Um ein Profil wieder auf die Werkseinstellung zu setzen:

<b>Werks einstellungen</b>	1) FRAG TASTE + OPTIONS/START	blinkend
<b>zurückzusetzen</b>	2) Drücke und halte den Analog Stick(L3) und Maus-Rad (R3) für 4 Sekunden	immer schneller
<b>factory reset</b>		konstantes Licht

## FÜR MEHR INFORMATIONEN KONTAKTIERE SPLITFISH GAMEWARE TECHNICAL SUPPORT VIA HTTP://SUPPORT.SPLITFISH.COM.

## PFLEGE UND WARTUNG

Unter der der Maus befindet sich ein kleiner Infrarotsensor, welcher frei von Partikeln sein muss. Kleine Haare, Flaum, Staub oder Dreck können den Lichtsensor beeinträchtigen und die Steuerung verursacht fehlerhaftes Verhalten. Benutze ein trockenes Baumwolltuch und reinige die Linse vorsichtig - keine nassen Reinigungsmittel zur Reinigung verwenden.

## GARANTIEBEDINGUNGEN

### Es gelten die üblichen gesetzlichen Bestimmungen für Garantie und Gewährleistung.

**Hardware:** Art of Play GmbH garantiert dem ursprünglichen Endbenutzer ('Kunde') das neue SplitFish Gameware Markenprodukte frei von Mängeln in der Verarbeitung und Materialien sind, unter normalem Gebrauch, für zwei Jahre ab dem Kaufdatum.

**Ausschlüsse:** Diese Garantie schliesst aus: (1) physikalische Schäden an der Oberfläche des Produkts; (2) Austausch oder Reparatur der Drähte; (3) Wasser- oder Flüssigkeitsschäden; (4) Schäden, die durch Missbrauch, vernachlässigen, unsachgemässe Installation und Prüfung, unerlaubte Versuche zum öffnen, reparieren oder zu modifizieren; oder eine andere Ursache außerhalb des Bereichs der beabsichtigten Verwendung hervorgerufen wurden; (5) Schäden, die durch Unfall, Feuer, Stromänderungen, andere Gefährdungen und höhere Gewalt (6) Verwendung des Produktes mit einem nicht fossilen Gerät oder Service sofern dieses Gerät resp. dieser Service ein Problem verursacht. Diese Garantie auf die Hardware begrenzt.

**Ersatz:** Artikel oder Teile können neu, überholt oder eine vergleichbare Version der mangelhaften Ware sein. Art of Play GmbH gewährt auf ersetzte oder reparierte Produkte, oder Teile für eine Zeitspanne von fünfundvierzig (45) Tagen vom Versand, oder bis zum Ende der ursprünglichen Gewährleistungs je nachdem, was länger ist. Kunden müssen einen datierten Kaufbeleg (wie nachstehend angegeben) vorweisen, um den Garantieschutz bis zum Ende der ursprünglichen Gewährleistungsfrist zu erhalten.

**Inanspruchnahme der Gewährleistung:** Bitte wende Dich an den technischen Support über [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) innerhalb der Garantiezeit um einen Anspruch geltend zu machen. Oder auch um ausserhalb des Garantiezeitraum Service zu erhalten.

Garantieinformationen oder technische Unterstützung unter: [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) oder [support@splitfish.com](mailto:support@splitfish.com)

Product Disposal Information  
This symbol on the product(s) and / or accompanying documents means that used electrical and electronic equipment (WEEE) should not be mixed with general household waste. For proper treatment, recovery and recycling, please take this product(s) to designated collection points where it will be accepted free of charge.

Alternatively, in some countries, you may be able to return your products to your local retailer upon purchase of an equivalent new product.

Disposing of this product correctly will help save valuable resources and prevent any potential negative effects on human health and the environment, which could otherwise arise from inappropriate waste handling.

Please contact your local authority for further details of your nearest designated collection point.

Applicable to EU countries and Turkey only.

This device conforms to EU product safety standards, visit [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com) to download the full declaration of conformity.

Hergestellt von:

Art of Play GmbH  
Langmauerstrasse 70  
CH-8006 Zurich

Vertrieb:

Art of Play GmbH  
Distribution Centre EU  
Spinnergasse 1  
A-6850 Dornbirn

[support@splitfish.com](mailto:support@splitfish.com)

[sales@splitfish.com](mailto:sales@splitfish.com) / [www.splitfish.com](http://www.splitfish.com)



Applicable to EU & Turkey only



Made in China SLEH-00347

Copyright © 2012-2019 First Holding Ltd.

SplitFish, SplitFish Gameware and FragFX™ are trademarks of First Holding Ltd.

All other trademarks are property of their respective owners.

Patent pending. All rights reserved. Made in China.

"PS", "PlayStation", "PS4", "PS3" and "ΔΟΧΟ" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.

For use exclusively with PlayStation®3 and PlayStation®4.

Licensed for sale exclusively in Europe, Africa, Middle East, Russia, India and Oceania.

